

INFORMATICA BÁSICA E INTERNET

ÁREA FORMATIVA

INFORMÁTICA

DURACIÓN

50 h

MODALIDAD FORMATIVA

Semipresencial, Distancia.

DESTINATARIOS

- Este curso está dirigido a todas aquellas personas interesadas en aprender a manejarse por Internet de un modo sencillo y eficaz ya que el conocimiento y dominio de Internet, se está volviendo imprescindible en la actualidad, tanto en el ámbito profesional como en el académico. Por esta razón es necesario, útil y sencillo el uso de este curso para adquirir los conocimientos necesarios para obtener resultados eficientes.
- También a aquellas personas que sientan interés por las técnicas a aplicar para el desarrollo de innovación en la empresa

OBJETIVOS

Dar un enfoque eminentemente práctico y tratar de evitar así una sobrecarga de aspectos teóricos que conviertan el curso en algo excesivamente complejo y poco claro para el alumno. Amplio y sofisticado, ya que la mayoría de las personas tienen una noción básica al respecto que las lleva a perderse gran parte de los beneficios que este medio puede ofrecer. Herramienta rápida y sencilla para manejar información, programar citas, reuniones, enviar y recibir correos electrónicos, realizar lista de contactos...

TITULACIÓN

Los participantes que hayan realizado con aprovechamiento el Curso, recibirán el correspondiente **Diploma de Curso Informática básica e Internet** expedido por Isonor Quality.

TEMARIO

MÓDULO 1

TEMA 1. Evolución del Ordenador

Historia del Ordenador: Orígenes
Los Calculadores Mecánicos
Los Procesadores Mecánicos
El Álgebra de los Circuitos Lógicos
Los Tabuladores Mecánicos

Válvulas Electrónicas. Ordenadores de Primera Generación
Arquitectura de Von Neumann
Los Transistores. Ordenadores de Segunda Generación
Los Circuitos Integrados. Ordenadores de Tercera Generación
Los Microprocesadores. Ordenadores de Cuarta Generación
Inteligencia Artificial. Ordenadores de Quinta Generación
Funciones Básicas del Ordenador
El Ordenador en la Empresa
Lo que hemos aprendido
Test

TEMA 2. Conceptos Generales

El Ordenador
Hardware y Software
Funcionamiento de un Proceso
Procesamiento de la Información
El PC
Macintosh
Ordenadores Portátiles
Los Servidores
Lo que hemos aprendido
Test

TEMA 3. El Ordenador por Dentro

El Interior del Ordenador
Los Periféricos
La Placa Base
El Procesador y el Disipador
Las Arquitecturas y los Puertos
SCSI
La Memoria
Funcionamiento de la Memoria
El Disco Duro y su Funcionamiento
La Tarjeta Gráfica
Los Buses y Cables
Funcionamiento del PC
Configuración de la BIOS
Lo que hemos aprendido
Test

TEMA 4. Los Dispositivos I

Tipos de Periféricos
El Plug&Play
El Teclado
El Ratón
Los Dispositivos para Juegos
El Escáner
El Monitor, Funcionamiento y Resolución
Impresoras Matriciales

Impresoras de Inyección
Impresoras Láser
El Plotter
Lo que hemos aprendido
Test

TEMA 5. Los Dispositivos II

Las Disqueteras
El CD-ROM
El DVD
Los Blu-ray Disc
Las Grabadoras CD-ROM
Las Grabadoras DVD-ROM
Las Unidades SCSI
Lo que hemos aprendido
Test

TEMA 6. Los Dispositivos III

La Tarjeta de Sonido
Los Altavoces y el Micrófono
El Sistema MIDI
Las Tarjetas Digitalizadoras de Vídeo
Las Cámaras Digitales
La Tarjeta de Red
El Módem
Pantallas Táctiles
Otros Dispositivos
Lo que hemos aprendido
Test

MÓDULO 2

TEMA 7. Conceptos y Elementos del Software

¿Qué es el Software?
Evolución del Software
Las Versiones
Tipos de Aplicaciones
El Sistema Binario
Bit, Byte
El Código ASCII
El Sistema Operativo
Clasificación de los Sistemas Operativos
MS-DOS
Windows

TEMA 8. Sistemas Monousuario

Conectar un PC
El Sistema de Archivos. Unidades y Directorios
Tipos de Archivos. Formatos
Entornos Gráficos. Objetos
Tipos de Programas
La Memoria
Optimizar Unidades de Disco
Instalación de Programas

TEMA 9. Sistemas en Red

Introducción a las Redes de Área Local
Terminología de Redes
Ventajas de las Redes
Sistema Operativo
Compartir Datos Bajo una Red
Asignación de Recursos

TEMA 10. Topología de las Redes

Clasificación de las Redes
Factores Determinantes en la Topología de Redes
Arquitectura de Redes

DOCENTES

Profesorado con acreditada experiencia en la materia.